

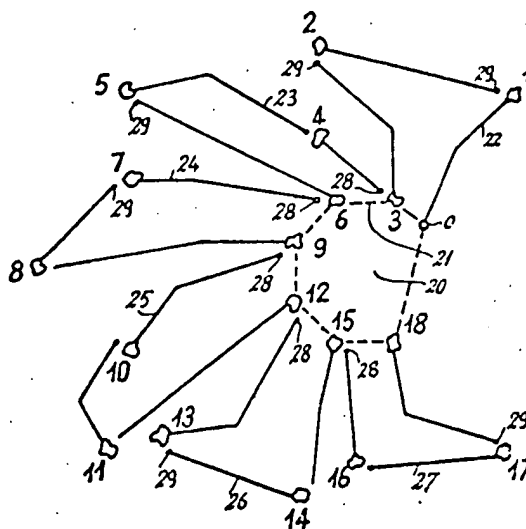
CHAS/ ★ P36 86-320964/49 ★ FR 2580-512-A
 Nine or 18-hole golf course - has fair ways in loops radiating from
 access zone with five to nine holes and tees round zone periphery
 CHASLOT P 19.04.85-FR-005957
 (24.10.86) A63c-19

19.04.85 as 005957 (1120MM)

The golf course, with nine or 18 holes, has fair-ways in loops (22-27) that radiate round a zone (20) which gives access to the course. Each loop consists of several holes, one of which is at the periphery of the zone. On an 18 hole course there are between five to nine holes (3,6,9,12,15,18) round the zone and as many tees (28).

The holes round the zone and the first tee (0) form the points of part of a polygon (21) which delimites the zone. On a nine hole course there are three to four holes round the zone.

ADVANTAGE - The course lay-out allows spectators to watch several players simultaneously and allows players to start at different holes. (12pp Dwg.No.2/5)
 N86-239325



(19) RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
PARIS

(11) N° de publication : **2 580 512**

(à n'utiliser que pour les
commandes de reproduction)

(21) N° d'enregistrement national : **85 05957**

(51) Int Cl^a : A 63 C 19/00.

(12) **DEMANDE DE BREVET D'INVENTION**

A1

(27) Date de dépôt : 19 avril 1985.

(30) Priorité :

(43) Date de la mise à disposition du public de la
demande : BOPI « Brevets » n° 43 du 24 octobre 1986.

(60) Références à d'autres documents nationaux appa-
rentés :

(71) Demandeur(s) : CHASLOT Philippe. — FR.

(72) Inventeur(s) : Philippe Chaslot et Patrick Fromanger.

(73) Titulaire(s) :

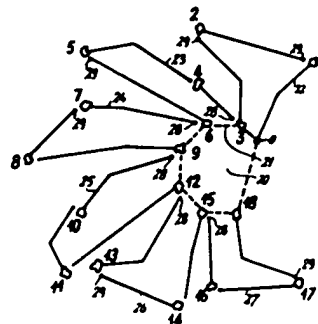
(74) Mandataire(s) : Cabinet Tony-Durand.

(54) Terrain de golf.

(57) Terrain de golf comportant 9 ou 18 trous reliés par les
différentes parties du couloir de jeu.

Les différentes parties du couloir de jeu forment des sortes
de boucles 22, 23 ... 27 rayonnant autour de la zone 20
d'accès au terrain, et comprenant chacune plusieurs trous dont
un situé sur la périphérie de cette zone. De plus, l'agencement
est tel que, dans le cas d'un parcours de 18 trous il y ait 5 à
9 trous situés à la périphérie de la zone 20 d'accès au terrain
et autant de points de départ 28 d'une partie du couloir de
jeu, cependant que dans le cas d'un parcours de 9 trous il y
aurait 3 à 4 trous à la périphérie de la zone d'accès au terrain
et autant de points de départ.

Ce terrain est destiné à la pratique du golf.



La présente invention concerne les terrains conçus pour la pratique du golf.

Les terrains normaux comportent 18 trous reliés entre eux par des couloirs de jeu. Le point de départ et
5 le point d'arrivée, en l'occurrence le 18ème trou, se trouvent situés près de la zone d'accès au terrain. Il en est de même pour le trou du milieu du parcours, c'est-à-dire le 9ème trou. Mais, à l'exception de ces deux trous, tous les autres trous du parcours se trouvent disposés en des points quelcon-
10 ques du terrain et ce, suivant le tracé du parcours qui est en général établi en fonction du relief et de la nature du terrain.

Dans le cas d'un parcours réduit à 9 trous, seul le trou d'arrivée se trouve disposé en bordure de la zone
15 d'accès au terrain, de même que le point de départ. Là encore, les autres trous sont situés en des points quelconques du terrain, et en général dans des positions relativement éloignées de la zone d'accès.

Dans l'un et l'autre cas, il existe donc un point
20 de départ unique. C'est la raison pour laquelle en certains moments de la journée, les joueurs sont amenés à attendre leur tour pour pouvoir démarrer leur partie, ce qui entraîne des pertes de temps gênantes.

Par ailleurs, en cas de compétitions, telles que
25 des championnats, les spectateurs ne peuvent pas avoir une vue d'ensemble des parcours des différents joueurs car ceux-ci se trouvent éparpillés sur toute la surface du terrain. Ceci est également un inconvénient pour l'exécution de prise de vues des parcours effectués par les différents joueurs,
30 ainsi que pour la retransmission de compétitions à la télévision.

C'est pourquoi, la présente invention a pour but de réaliser un terrain de golf conçu de façon à éviter ces inconvénients. A cet effet, ce terrain est agencé de manière

qu'au cours de leur parcours, les joueurs soient amenés à revenir à de multiples reprises auprès d'une même zone commune, en l'occurrence la zone d'accès au terrain, ce qui permet aux spectateurs situés sur cette zone d'observer
5 simultanément plusieurs joueurs et ce, à plusieurs reprises. Cependant, ce terrain est également conçu de manière à permettre à des joueurs de pouvoir démarrer éventuellement leur parcours en des points autres que le point normal de départ, soit dans le but d'éviter une attente à cet endroit,
10 soit pour réaliser un parcours limité d'entraînement.

A cet effet, le terrain de golf selon l'invention est caractérisé en ce que les différentes parties du couloir de jeu forment des sortes de boucles comprenant chacune plusieurs trous et rayonnant autour de la zone d'accès au
15 terrain, et en ce que l'agencement est tel que, dans le cas d'un parcours de 9 trous et dans celui d'un parcours de 18 trous, il y ait respectivement 3 à 4 trous ou 5 à 9 trous situés à la périphérie de la zone d'accès au terrain, inclus le trou d'arrivée.

Cette disposition particulière permet d'obtenir
20 les résultats recherchés ainsi qu'un certain nombre d'autres avantages qui seront exposés par la suite. A ce sujet, il convient de noter que le terme "zone d'accès au terrain" désigne une zone qui peut avoir toute configuration voulue,
25 et même éventuellement celle d'une allée, rectiligne ou non. Dans ce dernier cas, les boucles formées par les divers trous du parcours sont disposées de part et d'autre de cette allée.

Cependant, d'autres particularités et avantages
30 du présent terrain de golf apparaîtront au cours de la description suivante. Celle-ci est donnée en référence au dessin annexé, à simple titre indicatif, et sur lequel :

La figure 1 est une vue en plan de dessus d'une

première forme de réalisation du terrain de golf selon l'invention ;

La figure 2 est un schéma d'un tracé approximatif des boucles formées par les différents couloirs de jeu prévus sur ce terrain ;

La figure 3 est un schéma similaire d'une autre forme de réalisation possible du présent terrain de golf

La figure 4 est un schéma similaire d'une autre forme de réalisation, correspondant à un parcours de 9 trous ;

La figure 5 est un schéma d'une autre forme de réalisation d'un parcours de 18 trous, dans le cas où la zone d'accès au terrain revêt la forme d'une allée.

Dans la forme de réalisation illustrée aux figures 1 et 2, le terrain de golf selon l'invention comprend 18 trous dont 6, -en l'occurrence les trous N° 3, 6, 9, 12, 15 et 18-, sont situés à la périphérie de la zone 20 d'accès au terrain, de même que le point de départ 0 du parcours. Ces trous ainsi que le point de départ 0, forment les différents sommets d'une portion de polygone 21 délimitant la zone d'accès 20 sur sa partie située en regard du terrain de jeu.

Les autres trous du terrain sont répartis sur la surface de celui-ci. Cependant, pour que les six trous déjà mentionnés soient placés à la périphérie de la zone d'accès 20, les différentes parties du couloir de jeu du parcours constituent en quelque sorte une série de boucles rayonnant autour de la zone d'accès 20. En l'occurrence, dans l'exemple des figures 1 et 2, il existe ainsi six boucles 22, 23, 24...27 comprenant chacune trois trous, dont un est situé à la périphérie de la zone d'accès 20. Quant aux deux autres trous, ils sont disposés en d'autres points

de la surface du terrain. A ce sujet, il convient de noter que le tracé de la figure 2 est un schéma simplifié destiné à mieux faire comprendre la disposition particulière des trous du terrain et des différentes parties du couloir de jeu. Cependant, la figure 1 représente la réalisation concrète d'un terrain correspondant à un tel schéma. En effet, les divers points de départ 28 et 29, faisant suite à un trou déterminé du parcours, présentent un certain écart par rapport à ce trou, contrairement à ce qui est dessiné dans un but de schématisation sur la figure 2.

De plus, il faut observer que plusieurs de ces points de départ, en l'occurrence ceux portant la référence 28, sont disposés à la périphérie de la zone d'accès 20, puisqu'ils font immédiatement suite aux trous déjà mentionnés N° 3, 6, 9, 12 et 15. Ainsi, il existe cinq points de départ 28 situés à la périphérie de cette zone ou à proximité immédiate.

En raison de cet agencement particulier, le terrain de golf selon l'invention présente les avantages suivants:

1° - En premier lieu, il permet à des spectateurs, placés dans la zone d'accès 20, d'observer simultanément le déroulement du jeu de plusieurs joueurs situés en des points différents du parcours. Ceci est dû au fait qu'au fur et à mesure de l'exécution de son parcours, chaque joueur est amené à revenir à plusieurs reprises à la périphérie de la zone d'accès 20, en raison de la présence d'un grand nombre de trous sur cette périphérie et également de l'existence de plusieurs points de départ situés sur celle-ci.

Ceci a donc l'avantage de permettre aux spectateurs d'avoir en quelque sorte une vue d'ensemble du déroulement des différentes parties. Ils peuvent donc observer dans d'excellentes conditions une compétition sans avoir à suivre les joueurs sur les différentes parties du terrain, ce qui ne leur permettrait du reste d'observer à chaque fois qu'un seul

joueur. Par ailleurs, pour cette même raison, il est ainsi possible d'astreindre les spectateurs à rester sur la zone d'accès 20, ce qui évite que le terrain soit abimé par de trop nombreux piétinements de celui-ci.

5 Toujours pour la même raison, l'exécution de prise de vues d'une compétition, ainsi que sa retransmission à la télévision, se trouve grandement facilitée. En effet, il suffit d'installer les appareils de prise de vues sur la zone d'accès 20 et il est alors possible de réaliser
10 des prises de vues de plusieurs joueurs se trouvant en des points différents du parcours, mais à proximité de la zone d'accès 20.

2° - La présence d'un très grand nombre de trous et de divers points de départ sur la périphérie de la zone
15 d'accès, permet aux joueurs de démarrer une partie en un point différent du point normal de départ 0. Ceci évite donc les attentes qui se produisent en certains moments de la journée sur des terrains de golf normaux.

Par ailleurs, pour la même raison, certains joueurs
20 peuvent réaliser un parcours limité, soit en raison d'un manque de temps, soit dans un but d'entraînement, en choisissant alors une ou plusieurs des différents boucles 22, 23,... 27 du présent parcours.

3° - Un autre avantage encore du présent terrain
25 réside dans le fait qu'en raison du regroupement de différents trous à la périphérie de la zone d'accès 20, l'entretien de ceux-ci se trouve grandement facilité.

Or, ceci entraîne une réduction des frais de maintien en état du terrain.

30 Cependant, comme il a déjà été indiqué, le présent terrain de golf n'est pas limité à la seule forme de réalisation illustrée aux figures 1 et 2. En effet, celle-ci constitue simplement un exemple possible. Mais, le nombre des

boucles formées par les différentes parties du couloir de jeu peut varier, de même que le nombre de trous compris dans une même boucle.

Ainsi, la figure 3 illustre un autre exemple de réalisation d'un terrain comportant 18 trous. Dans cet exemple, les différentes parties du couloir de jeu forment huit boucles 22a, 23a...29a rayonnant autour de la zone d'accès 20a au terrain. En l'occurrence, il est prévu six boucles comportant simplement deux trous dont un est situé à la périphérie de cette même zone, et deux boucles comprenant trois trous dont un également à la périphérie de cette zone.

Dans ces conditions, huit trous se trouvent situés à la périphérie de la zone 21a, en l'occurrence les trous N° 2, 4, 6, 9, 12, 14, 16 et 18. Ces divers trous sont alors disposés sur une ligne courbe 21a, par exemple en forme d'arc de cercle qui délimite la zone d'accès 20a sur sa partie en regard du terrain. Bien entendu, il existe autant de points de départ situés également à la périphérie de cette zone, si l'on prend en considération le point de départ initial 0.

Ce terrain présente donc les mêmes avantages que celui précédemment décrit et qui est illustré par les figures 1 et 2. Mais encore une fois le nombre de boucles du couloir de jeu peut varier, de même que le nombre de trous compris dans une même boucle. Ainsi, suivant les cas, on peut prévoir cinq à six trous à la périphérie de la zone d'accès au terrain dans le cas d'un parcours de 18 trous.

Il va de soi que dans le cas d'un parcours de 9 trous, le nombre de trous situés à la périphérie de la zone d'accès est plus réduit. Ce nombre peut alors varier entre 3 et 4..

Ainsi, la figure 4 représente, à titre de simple exemple, le schéma d'un parcours de 9 trous comportant quatre trous situés à la périphérie de la zone d'accès correspondant

te 20b, en l'occurrence les trous N° 2, 4, 6 et 9. Dans ce cas particulier, les différentes parties du couloir de jeu forment quatre boucles 22b, 23b, 24b et 25b. Trois d'entre elles comprennent deux trous, cependant que l'une en comprend trois. Mais, là encore il serait possible de prévoir de nombreuses autres dispositions différentes.

Ainsi qu'il a déjà été indiqué, la zone d'accès au terrain peut revêtir toute configuration voulue. Eventuellement, elle peut même affecter la forme d'une allée 20c, comme représenté sur la figure 5. Dans un tel cas, les différentes boucles 22c, 23c...27c formées par les différentes parties du couloir de jeu rayonnent de part et d'autre de cette allée, de façon qu'un nombre relativement élevé de trous du parcours soient situés sur l'un et l'autre bords de celle-ci.

Ainsi, dans l'exemple représenté à la figure 5, six trous se trouvent situés sur l'un et l'autre bords de cette allée, en l'occurrence les trous N° 3, 6, 9, 12, 15 et 18, les autres trous étant répartis sur le reste de la surface du terrain. Mais là encore il est possible de prévoir de nombreuses autres dispositions différentes répondant à la même caractéristique générale, à savoir le fait que les différentes parties du couloir de jeu doivent former des boucles rayonnant autour de la zone d'accès de façon qu'un nombre important de trous soient situés à la périphérie de celle-ci, et un nombre identique de points de départ différents.

Bien entendu, le choix entre ces différentes positions possibles peut dépendre de la configuration du terrain et d'autres circonstances particulières, la zone d'accès étant dans chaque cas située à proximité du bâtiment d'accueil des joueurs.

REVENDEICATIONS

1 - Terrain de golf comportant 9 ou 18 trous reliés par les différentes parties du couloir de jeu dont le point de départ et le point d'arrivée sont situés près d'une même zone d'accès au terrain, caractérisé en ce que les différentes parties du couloir de jeu forment des sortes de boucles (22, 23...27, ou 22a, 23a...29a, ou 22b...25 b, ou encore 22c...27c) rayonnant autour de la zone (20, 20a, 20b, 20c) d'accès au terrain, et comprenant chacune plusieurs trous dont un situé sur la périphérie de cette zone, l'agencement étant tel que, dans le cas d'un parcours de 18 trous, il y ait 5 à 9 trous situés à la périphérie de la zone (20, 20a, 20c) d'accès au terrain et autant de points de départ (28) d'une partie du couloir de jeu, et que dans le cas d'un parcours de 9 trous, il y ait 3 à 4 trous à la périphérie de la zone (20b) d'accès au terrain et autant de points de départ.

2 - Terrain de golf selon la revendication 1, caractérisé en ce que les trous, prévus à la périphérie de la zone (20a) d'accès au terrain, sont situés sur une courbe (21a), pouvant affecter la forme d'un arc de cercle, et qui délimite cette zone d'accès sur sa partie située en regard du terrain de jeu.

3 - Terrain de golf selon la revendication 1, caractérisé en ce que les trous, prévus à la périphérie de la zone (20) d'accès au terrain, sont situés sur une ligne brisée (21), correspondant à une portion de polygone, régulier ou non, qui délimite cette zone d'accès sur sa partie située en regard du terrain de jeu.

4 - Terrain de golf selon la revendication 1, caractérisé en ce que la zone d'accès à ce terrain affecte la forme d'une allée (20c), rectiligne ou non, et les boucles (22c, 23c...27c), formées par les diverses parties du couloir de jeu, sont disposées de part et d'autre de cette allée, l'agencement étant tel que dans le cas d'un parcours de 18 trous, 5 à 9 de ceux-ci sont situés sur l'un et l'autre

2580512

9

bords de ladite allée, cependant que, dans le cas d'un parcours de 9 trous, 3 à 4 sont situés sur l'un et l'autre de ces bords.

Fig:2

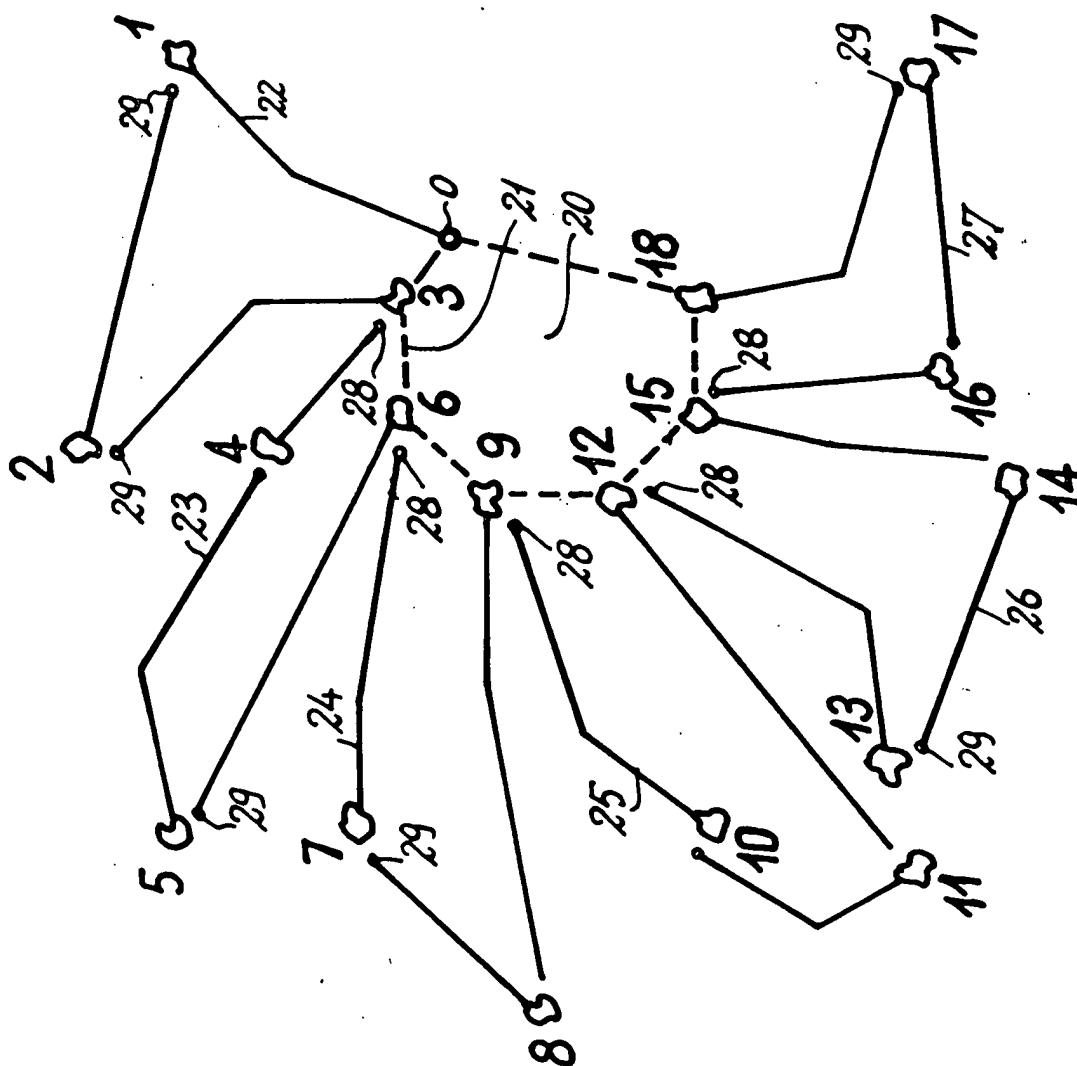


Fig:5

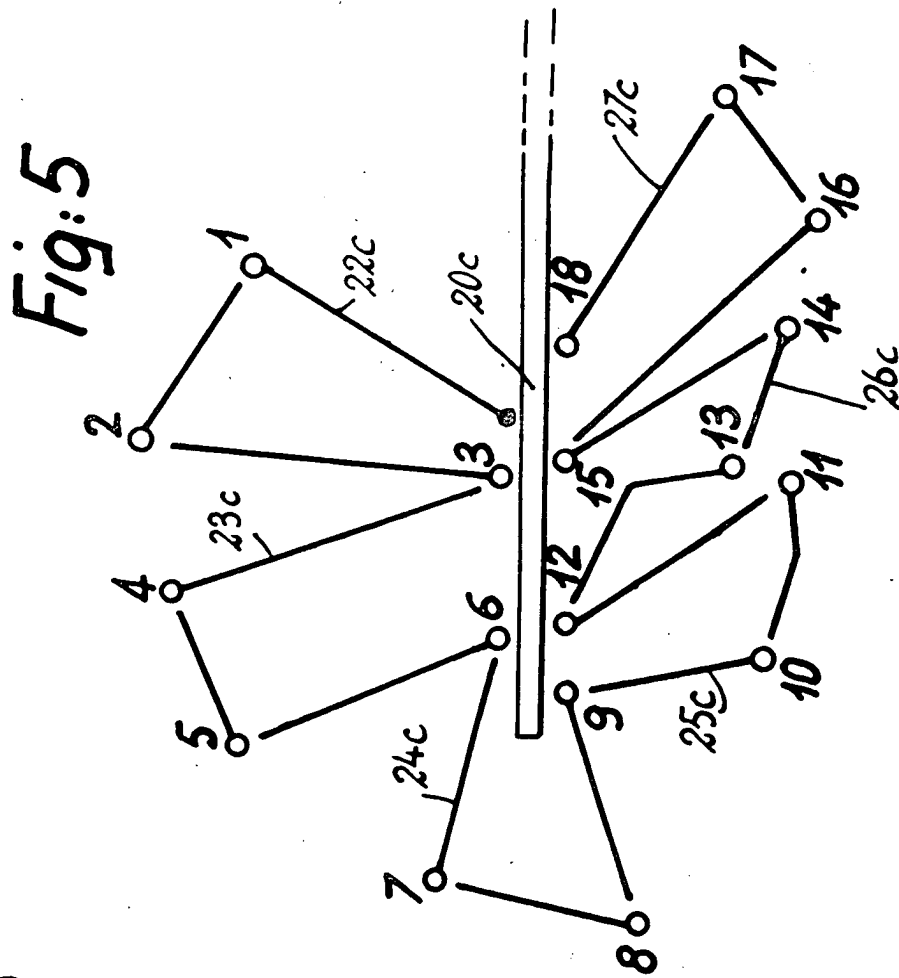


Fig:3

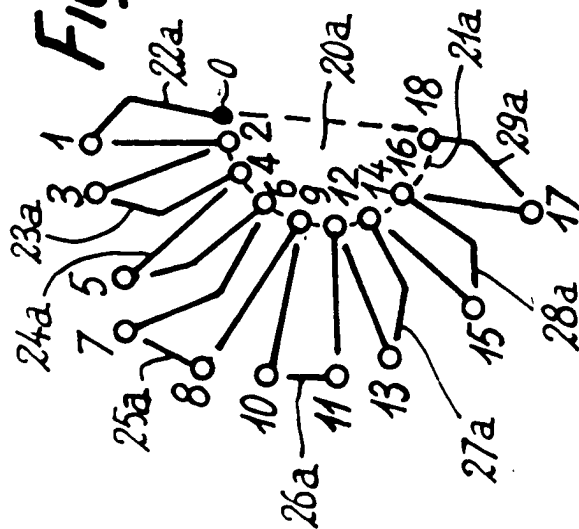


Fig:4

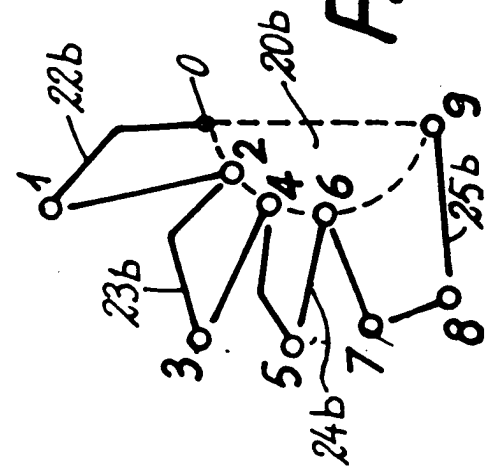


Fig:1

